

Hintergrundinformationen für die Zombie-Jetzt-Zeit-Con

Vorwort

Dieses Dokument soll als Richtlinie für unseren Zombie-Jetzt-Zeit Con dienen.

Die Welt:

Wir spielen in der Welt wie sie heute ist, mit ihrer Vergangenheit und mit allen Dingen, die bis zum heutigen Tag entwickelt worden sind.

Allerdings ist das Jahr 2012 ein bisschen anders verlaufen:

Anfang des Jahres 2012 gab es ein neues Aufleben von BSE bzw. Creutzfeldt-Jakob. Durch eine Mutation des Erregers breitete sich die Krankheit aus und wurde im April zur Pandemie erklärt. Bereits im Juni wurde von den Pharmakonzernen ein Impfstoff freigegeben, welcher zuerst an Risikogruppen und dann an die Bevölkerung verteilt wurde. Durch diesen Impfstoff sanken die Neuinfektionen drastisch.

Im August häuften sich die Berichte über Menschen, die scheinbar den Verstand verloren hatten und nun ihre ehemalige Nachbarschaft abzuschlachten begannen. Die Regionen wurden meist relativ schnell nach dem Auftreten mehrerer Fälle unter Quarantäne gestellt, wodurch auch die allgemeine Kommunikation zusammen brach. Gerüchten zufolge war die Regierung dabei Notlager für die so bedrohte Bevölkerung einzurichten. Bevor es allerdings genauere Informationen dazu gab, brach das Informations- und Kommunikationsnetz Stück für Stück zusammen, wodurch die Bevölkerung relativ schnell in Panik verfiel und Plünderer überall ihr Unwesen trieben. Auf den Straßen war es kaum mehr sicher, sei es wegen den plündernden Menschen oder wegen jenen, die nach dem Fleisch der anderen gierten. Anfang September war daher die Infrastruktur weitestgehend zusammengebrochen.

Die Charaktere:

Da wir im Hier und Jetzt spielen, sind ganz normalen Menschen als Charaktere gewünscht, die auch heute so leben könnten. Ob man nun Student, Banker oder Wachmann ist, ist euch überlassen, aber macht aus ihm keinen Übermenschen.

Die Regeln:

Wir spielen nach DKWDDK (du kannst was du darstellen kannst) und gesundem Menschenverstand.

Wir benutzen normale Polsterwaffen, die allerdings nicht zu sehr nach Mittelalter aussehen sollten, sondern vielmehr nach Gebrauchsgegenständen oder Waffen von heute wie Baseballschläger, Rohre o.ä.

Als Schusswaffen benutzen wir Schaumstoffpfeile verschießende Waffen (NERF, BuzzBee, AirZone o.ä.) oder auch Bögen/Armbrüste mit bis zu 25lbs und entsprechenden Polsterpfeilen. Hier behalten wir uns vor auch vor Ort den Charakter waffen- und munitionstechnisch einzuschränken.

Die Zombies werden hauptsächlich in den Infight gehen. Hier ist besonders darauf zu achten, dass alles sicher abläuft und man sich ein wenig durch Gesten verständigt.

Verwundungen sollte so behandelt werden, als wenn sie echt wären d.h. wenn euch jemand ins Bein schießt, tut es höllisch weh und Belastung wird es nicht besser machen. Des Weiteren sollte eine solche Verwundung natürlich schnellsten behandelt werden, damit der betreffende nicht verblutet. Geht hier mit gesundem Menschenverstand vor.

Wer von einem oder mehreren Zombies gebissen wurde, hat sich mit dem Virus angesteckt und wird nun selbst langsam zu einem. Die gesamte Wandlung/Inkubationszeit beträgt je nach körperlicher Verfassung des Gebissenen 1-2 Stunden. Ein wirksames Gegenmittel ist nicht bekannt, allerdings kann man durch fiebersenkende Mittel sein Schicksal etwas herausszögern.

Wir sind vom Punkt der Anreise bis zum offiziellen OT die ganze Zeit IT. Die einzige Ausnahme ist das WC und nur das WC. Hier ist eine OT-Zone (auch nur in diesem Raum, nicht aber auf dem Weg dahin).

Man hat nur das, was man bei der Anreise mit sich trägt und was man bei sich trägt ist IT. Die Ausnahme hiervon ist ein Beutel auf dem OT steht, dieser ist für Medikamente oder Wertsachen gedacht.

Es gibt alle Medikamente und Drogen die es OT auch gibt. Sie sollten IT allerdings durch Bonbons oder ähnliches dargestellt werden.

Nachtrag

Bei Unklarheiten stellt eure Fragen direkt an uns oder folgt der Diskussion im Fegefeuer Forum.